キャラクター名
カルミア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	２７
冒険者Lv	4	経歴	牧師の家庭に生まれ、後継ぎとして育てられる 冒険者の心理的トラウマを癒せるよう自らも冒険者になる		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5			9	1
		敏捷度	7			11	1
体	8	筋力	4			12	2
		生命力	7			15	2
心	9	知力	9	4		22 + 2	4
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ルーロウド	4		
レンジャー	1		
セージ	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
抵抗強化	OP133p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数