

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
2 母の手	
61 占い	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	無し	自身	バトルパートにおける終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		死神		オート	無し	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
メインクラス		殺劇		オート	無し	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		カンフー		オート	無し	自身	最大行動値+1。
頭		ボトルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御+1「爆発」無効。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		人形		オート			
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1