_厂 キャラクタ-	-名=							一 プレ	イヤー	-名				1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ХŦ
															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														効果:				非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドロール		キュマイラ ワーク					フス U	GNI-	・ジェン	ブェントA カヴァー				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
		/	ハヌマー	-ン_										効果:					コスト分の	HPで復活			
オプショナノ	,			年歯	र्जे	22		T:	性別 男			+ ⊢	2ントレイト:ハヌマーン	/ 2	2	メシ゛ャー	-	-	-	-			
覚醒	覚醒		無知 衝動		衝重	ib	闘争		初期		曼食率		%	効果:					值-LV(⁻				
出自			——— 百名人		経駆	*	車	切った		選	E	忘却	П	1	完全獣化	1	6	マイナー	至近		自動	-	
ЩП	нн г		111/				12.71.7		•)Æ	4	701-		効果:		1	7			+2]d/シー			
	基本値		ワーク	フークス ボ		-ナス 成長		長 他修正		能力値	HP	HP 37]	破壊の爪	1	3	マイナー 素手書き換	至近		自動	-	
肉体	4	4	1		3					8	行動値		5		 一閃	1	2	メジ・ヤー	武器		白兵	_	
感覚	•	1	0		0		1			2	(非装備時		5	 効果:		<u> </u>				 ·白兵攻撃	口六	_	
精神		1	0		0					1	戦闘移動	_	10		ターゲットロック	3	3	セットアップ°	視界		自動	_	
社会		2	0		0					2	全力移動	b	20	】 _{効果} :						 ドー LV*3]/シー			
肉	体				覚			 精神			社	社会		1	攻性変色	3	3	セットアップ°	視界		自動	リミット	
	SL	修正	技	能	SL	修正	ž	支能	SL	修正	技能	SL	修正	効果:				ターゲットロッ					
白兵	3			撃			_	R C	1		交渉				至上の毛並み	*	_	常時	至近	自身	自動	-	
回避	1		知	覚			意	意志			調達	1		効果:			'		つやつやの			"	
運転:			芸術:				知識:			,	情報: UGN	2			軽功	*	-	常時	至近	自身	自動	-	
運転:			芸術:				知識:			,	情報:			効果:					壁や水面	を走れる			
運転:			芸術:			9					情報:			1									
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果:					1				
運転:			芸術:				知識:			1	情報:]									
武器·二	コンオ	ĸ	能力	J 命中値 G		値 攻	撃力	射程			メモ			効果:		T	Ι		I				
破壊の爪			月 白兵		3	1 15		D .		コイス適用	イス適用] - 効果:										
				0												Т							
C一閃~99%(1+4								侵蝕		蝕4/Ci	4/C値8/2+3+Dロイス			 効果:									
100%~		✓ 白兵 1		12r+	2r+3		16				C値7	C値7				Τ							
防具		価格	装甲	0	避行	動																	
1777														効果:									
														1									
合計製甲: 0 合計回避: 0											0]											
所持品 口お: UGN幹部 ロイス														i									
対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費										1													
						11	羅刹 P N					1											
							11	P N					1										
						P N					1												
							11	支部長 P N					1										
								P N					1										
										Р	N												
										Р	N]									
							最大財産P: 6 残り財産P:						1										
								最大財産P: 6 残り財産P:															