

キャラクター名
ノーチ・ジェンス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	有名人の友達がいる		
経験点	1250		大切な人と生き別れている 大怪我をしたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		18	3
体	5	敏捷度	8			17	2
		筋力	12			17	2
心	7	生命力	12			17	2
		知力	10			17 + 1	3
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト/賢神キルヒア	2		
セージ	1		

戦闘特技	
ターゲットィング	1-280p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	1	4	3	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ	2H	17		2d+ 4	10	3	27										
射程20m				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢(15/24)x2	○□□○□□
魔晶石(3点)x4	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
癒しの角の矢	○□□○□□
	○□□○□□

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	2	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	19

	所持金	737	G	預金・借金	G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	矢を合計12本まで収納
右手	聖印	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

"賢神"キルヒアを信仰する、若き神官にして冒険者。
熱血漢で情に厚く、努力・友情・叡智が世界を救うと考えており、青二才なところは否定できない。

幼少期に友達と遊んでいた時、不注意で高所から落下して大怪我を負ってしまったことがある。
その時、薄れゆく意識の中で何者かの声を聞き、目覚めてからはキルヒアの声を聞きとれるようになっていた。
「自分が助かったのは神のご加護があったからなんだ」と感じ、以来熱心に信仰するようになった。
自分より先に冒険者となった兄があり、長らく会えていない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉟