キャラクター名
ノーチ・ジェンス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	有名人の友達がいる		
経験点	190		大切な人と生き別れている		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1		18	3
		敏捷度	8			17	2
体	5	筋力	12			17	2
		生命力	12			17	2
心	7	知力	10			17 + 1	3
		精神力	6	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト/"賢神"キルヒア	3		
セージ	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	3

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 4	10	3	27										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
矢(8/12)	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2858 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
お宝ザクザク、夢の魔域	
名誉点 所持 9 /合計	9

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	矢を合計12本まで収納
右手 聖印	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ

"賢神"キルヒアを信仰する、若き神官にして冒険者。
熱血漢で情に厚く、努力・友情・叡智が世界を救うと考えており、青二才なところは否定できない。

幼少期に友達と遊んでいた時、不注意で高所から落下して大怪我を負ってしまったことがある。
その時、薄れゆく意識の中で何者かの声を聞き、目覚めてからはキルヒアの声を聞きとれるようになっていた。
「自分が助かったのは神のご加護があったからなんだ」と感じ、以来熱心に信仰するようになった。
自分より先に冒険者となった兄がおり、長らく会えていない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟