キャラクター名

黒のナイト

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋2
頭		めだま		オート			最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		ヘッドドレス		オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断（相手は切断判定修正-2）
腕		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃のサイコロの出目を「6」にする
腕		騎乗鞭		ラピッド	0	0	自身には使用不可、移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		結晶化		ダメージ	1	自身	ダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」を無効化、1ターンに何度でも使用可能
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定+1、ターン終了時にパーツ1つ損傷
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		メイド服		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2＋連撃1
脚		ガーター		オート			