キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
8笑顔	
47嫉妬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		修羅		オート		自身	狂気点+1　支援3
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃出目+1
メインクラス		歪極		オート		自身	変異3追加取得
サブクラス		完全捕食		オート		0	残りパーツ数が出目-5以下の場合全パーツ損傷
胴		しんぞう		オート			1
頭		おおつの		オート		自身	肉弾攻撃が大成功した際連撃+1か転倒
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2　振り直し1
頭		よぶんなあたま		オート	1		2
頭		ボルトヘッド		オート		自身	支援2
頭		アンテナ		オート		自身	狂気点追加無効化