キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	記憶喪失
出自（効果）				目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	12	9	9	6	7
ボーナス	3	4	4	3	3	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	3	5	2	2

HP	46
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	4	5	0	2	10	9 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 1500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
カウンターショット	1							
効果：								
インターセプト	1							
効果：								
インタラプト	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								