

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	16	9	9	9	10	6
ボーナス	4	5	3	3	3	3	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	7	5	3	4	3	2

HP	51
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ポールアックス	至近	-2	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			7	0	5	0	3	9	10
スキル	アックスマスター		3						
その他									
総計(右)			8	14					
総計(左)					5	10	3	7	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 12  
 所持金: 30  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー: 斧	1		パッシブ					
効果: 斧の命中+1d								
インバナム	3	6	効果参照		自身	自動		
効果: 武器攻撃と同時に使用。ダメージを与えると毒(SL)								
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身	自動		
効果: 命中+1d								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果: 回避+1d								
アックスマスター	1		パッシブ					
効果: 斧の命中+3								
アスレチック	1							
効果: 登攀や跳躍の筋力判定+1d								
デストロイヤー	1							
効果: オブジェクト破壊のダメージに+2d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

傭兵団に育てられた戦争孤児。  
 戦士の才能を見出され傭兵達に育てられ戦場で生き残る術を学んだ。  
 彼の戦士としての才能は勝利のために手段を選ばず、強い戦士を打ち倒すことに喜びを感じる精神性に所以している。  
 彼にとって正々堂々とは強さを突き詰められない者の言い訳であり、真の強さとは自身のできることを総動員して行われる勝利である。  
 戦場がなくなれば狩れば放浪の旅に出る。  
 それは戦場に求めていた血の滾る戦闘を求めるためである。  
 そのために手段は択ばず、時には略奪等の犯罪行為に及ぶこともある。