キャラクター名
エマ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	師匠
出自（効果）	学者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	9	12	7	15	4
ボーナス	2	2	3	4	2	5	1
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	6	3	6	2

HP	27
MP	41
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			3	0	3	0	6	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	5	6	6	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 3 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し	
MPポーション×3個	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量： 9
最大重量： 14
所持金： 0
預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： キャラクター作成時に【精神基本値】に+3する。								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にダメージ軽減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-［(SL)D］する。同じタイミングで複数の《プロテクション》が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を［3D+CL×3］点回復する。クリティカル：ダイスロール増加								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。								
ラーニング	1	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果：「タイミング：メイキング」が含まれていない種族スキルからひとつ選択し取得する。ただし、取得に一定以上のCLが必要なスキルは取得できない。また、【幸運基本値】に-3する。								
オプティマイズ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プリプレイに自身が取得しているスキルを選択する。選択したスキルの「コスト」に-2(最低1)する。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済となる。								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： アイテム鑑定の判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								