キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	𠮟
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
埋葬	
いじめ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		克己心		オート			自身が発狂状態なら、狂気判定・対話判定の出目+1してよい。→発狂状態の姉妹がいる場合、最大行動値+1
メインクラス		戦乙女		オート		自身	最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1		このターン、自身を対象とする全ての攻撃の出目-1。この効果は重複しない。
サブクラス		狂った歯車		オート			ちかくにいるエリアで、いずれかの敵ひとり対象に発動。その効果によって発生するダメージをひとまとめにしてよい。→敵エリアにいずれかの敵ひとり対象に発動。神ヤラ対象を基にしたDPで、その効果によって発生するダメージをひとまとめにしてよい。
				オート			
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1。
頭		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、貴方は任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1。