キャラクター名: マキナ・リウス

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	13歳
冒険者Lv	3	経歴	監禁されたことがある		
経験点	580		大切な約束をしている		
			今だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	1			8	1
体	5	筋力	9			14	2
		生命力	1			6	1
心	15	知力	6	1		22	3
		精神力	5			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	4	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	5											
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
弾丸(ガン用)x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
◆消費アイテム	○□□○□□

弾丸	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1103 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 8	/合計 8

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 マギスフィア(小)	
腰 ガンベルト	12発収納
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

地下遺跡から発見されたハイマン。
マキナを発見した組織はマキナの前世の記憶が学者であると知ると監禁し、ひたすら魔術の研究とを強制させられた。

-マキナ-
毎日来る日も来る日も研究研究研究研究・・・・気が狂いそうになる。
あいつらを何度殺してヤリたいと思ったことか、でも今下手に動いて殺されるわけにはいかない———私にはまだやることがあるのだから。

研究の進捗状況がこのところあまりよくない。
当然だ、研究資料がないのだから私が補完して進めるしかない。
だがあいつらはそれをよしとするような連中じゃない、計画に遅れが出るようならどんな手でも使ってくるやつらなのだから。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟