

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	2	4
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		機械仕掛け		オート	なし	自身	LV3改造パーツを追加で得る
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		もえるからだ		ラピッド	3	自身	使用したターン中、肉弾攻撃のダメージ+2する。ターン終了時、パーツを一つ破壊する
腕		ほねのつめ		アクション	3	0	肉弾攻撃1+連撃2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	行動値+2
胴		心臓		オート	なし	自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1~2。1つのパーツにつき、1回のみ使用可。