

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
親友	
同級生	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		オート	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		傘(パール)		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトル/パート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つを修復してよい。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		写真		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1