キャラクター名: フィルル

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ハッカー	**Lv.1:**	ハッカー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	２７
種族	フィルボル			**境遇**	出世
出自（効果）	傭兵			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	9	15	12	15	11	8
ボーナス	2	3	5	4	5	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正			1		1		
能力値	2	3	6	6	8	4	3

HP	42
MP	66
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	S1おしゃれの盾		0	0	0	3	0	0	0
頭部	S1風音の帽子				2			2	
胴部	S1フィルボトラベルジャケット				2	4		2	
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	6	0	4	14	7
スキル								5	
その他									10
総計(右)			3	3					
総計(左)			3	0	11	9	5	23	17
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
GM救済	S1おしゃれの盾
キャッププライト	（収納）グリモア
	L迅速のクリスタル
ベルトポーチ	
異次元バック	S1風音の帽子
	L感知のクリスタル
S3ナイフ	
L魔烈のクリスタル	S1フィルボトラベルジャケット
L防塁のクリスタル	L敏捷のクリスタル
L防壁のクリスタル	

現在重量： 10		
最大重量： 19	所持金： 21895	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果： 魔術判定に＋１ｄする								
マジックブラスト	3	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲（《マジックブラスト》のSL×２」体）」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
フィジカルエンチャント	1	5	メジャー		単体	魔術判定		
効果：使用する際に【筋力】【器用】【敏捷】からひとつ選択せよ。対象が行う、選択した能力値による判定の達成値に＋「SL＊２」する。この効果はシーン終了まで持続する								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー		単体	魔術判定		
効果： 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に＋１ｄ、ダメージは「２ｄ＋５（風）属性魔法ダメージ」となる								
ブーストマジック	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに＋【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
	1							
効果：								
コンパイル：ブースト	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果：対象が魔術の効果を受けている時に使用可能。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに＋「（SL）d」する。このスキルの効果によって増えたダイスは自身が振る								
ロジカルウォール	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中１回	
効果： 対象にダメージ軽減を行う。対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージにー「SL＊３」する。								
	1							
効果：								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果： オブジェクトを破壊するときのダメージに＋２ｄする。ただし、破壊不可のオブジェクトを壊すことはできない								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果： ５個のMPポーションか、２個のハイMPポーションを取得する								
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果： 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】＋１								
クリアバスケット	1	7	魔術判定		自身			
効果： 携帯品の重量制限に＋「知力基本値」する。この効果はシナリオ終了まで持続する								
効果：								

CL1取得スキル　コンストラクション・マジックブラストSL２/ロジカルウォール・コンパイル：ブースト

一人称は「自分」、「かしこまりました」など少し硬いしゃべり方
昔はフェルーの両親のフィールドワークの傭兵などを承ったとき、フェルーと共に過ごしていた
いまでも関係は続いている。その関係の延長線上に、ヘネッドたちもいる
傭兵として出世した両親から、ギルドに入るように指示を受けた
理由はわからない。ただ、親の期待には応えたいと思っている

:HP-
:MP-
:ﾌｪｲﾄ-1
〇リアクション
(2+{士気高揚})d+11>=　回避判定
〇ダメージロール直後
《ロジカルウォール》SL5/DR直後/自動成功/対象：単体/射程：２０ｍ/防御中１回/対象にダメージ軽減を行う。対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージにー「SL＊３」する。。コスト：３
:MP-3
２０点　ダメージ軽減
〇ダメージロール直前
《コンパイル：ブースト》SL5/DR直前/自動成功/対象：単体/射程：２０ｍ/対象が魔術の効果を受けている時に使用可能。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに＋「（SL）d」する。このスキルの効果によって増えたダイスは自身が振る。コスト：３「アイ

キャラクター名
フィルル

プレイヤー名

所持品			
ポーションホルダー			
L			
L			
L			
L			
L			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
軍馬			