キャラクター名
雛岸　立華(ひなぎし　りっか)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	資産家	経験	大事故	邂逅	復讐相手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	3r+4	6	LV+5		素手のデータ変更
「塵芥へ」0%～	白兵	8r+4	6	16		侵蝕:7/C値:8/相手のドッジ判定ダイス-1　コンセ:エグLv2＋爪剣Lv5＋オールレンジLv5
「塵芥へ」100%～	白兵	12r+4	6	19		侵蝕:7/C値:7/相手のドッジ判定ダイス-1　コンセ:エグLv3＋爪剣Lv6＋オールレンジLv6
侵蝕DB含めてます		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:UGN幹部	
メモリー(母親:慕情)	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親	P　尊敬	N　不安		
救助者	P　憧憬	N　恐怖		
復讐相手	P　執着	N　憎悪		
柿崎柿(シナリオロイス)	P　友情	N　悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：　3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：素手のデータを変更								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV×2]m								
コンセントレイト:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：クリティカル値を-LV(下限7)								
爪剣	5	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：白兵の攻撃力を+[LV×2]。このエフェクトに対するドッジ判定ダイス-1								
オールレンジ	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：判定ダイスを+LV個								
デモンズウェブ	3	2	オート	10m	単体	自動	80%	
効果：対象へのHPダメージ算出直後使用。ダメージを-[LV+1]D点。1R1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【キャラクター簡易説明】
たくましい元お嬢様。人形のような愛らしさと不気味さがある。
資産家の両親と幸せに暮らしていたが、何者かによって家族と家を失う。自分の幸せを奪った相手を探し復讐するためにUGNエージェントになって手掛かりを追っている。

◆ハンドアウト
ロイス：”ホワイトパレット ”柿崎□（かきさき こけら）　推奨感情　友情／悔悟
ワークス／カヴァー＝自由
「知ってるか？最近処理したジャームが消えるんだってさ。」
同僚、柿崎□の呟いた噂は皮肉なことに、彼のジャーム化によって本物となってしまった。
※ PC は単体で殴れるものにすること

【詳細説明】自分用に書いているので読んでも読まなくても大丈夫です

「とある方を探していますの。その目的が果たせないことには死んでも死に切れませんわ」
「この復讐をやり遂げる。その時初めて私は私の人生を歩めますの」
「如何なる花にも棘がありましてよ」

好きな物：ガーデニング、薔薇
嫌いな物：復讐相手、炎
綺麗だと思う物：花、美しいもの