

キャラクター名

プレイヤー名

鹿の子(かのこ)

ポジション	オートマトン	享年	15歳
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	22

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	14	26 パーティー	
		35 故郷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドロテア	嫌悪	3	①②③④⑤	
パティ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切斷判定において、サイコロを振り直してよい
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切斷判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
頭		たからもの		オート			大きなリボン
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		たからもの		オート			クッキーの剥製
腕		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃4+爆発
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発。攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1