

キャラクター名
No.3 プロックス

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		ネクロマンサー(戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		狂気の才(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ESP「狂気殺到」(狂気の波長)		アクション	4	特殊	このマニューバは、発動時に必ずダメージを2つ与える。このマニューバは、発動時に必ずダメージを2つ与える。このマニューバは、発動時に必ずダメージを2つ与える。
頭		ESP「恐怖」(心崩し)		アクション	2	0~1	「発狂中の未練」を持たないドールのみ対象に選べる。精神攻撃1
頭		ESP「確率変動」(見えざる触手)		ジャッジ	なし	0~1	コストの代わりに、あなたはパーツを2つ損傷する。判定の結果は判定値に関係なく「6」となる。この判定値はいかなる修正も受けない。
頭		ESP「行動矯正」(死人指揮)		ジャッジ	0	0~1	支援2。自身に使用不可。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		歪曲の刃(芝刈り機)		アクション	3	0	白兵攻撃3、連撃2
腕		奇怪の黒手袋(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		第二のしんぞう(リフレックス)		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		奇怪の黒衣(だるま)		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選びダメージを振り分けてよい。切断判定は1箇所を選ぶ。
胴		不動		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		俊足(しっぽ)		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1