キャラクター名

シズク

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	38

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
日常	30
銃声	50
飢え	シナリオ指定: ギフトボックス
笑顔	08
お茶会	シナリオ: ギフトボックス

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
モクレン	恋心	3	①②③④⑤	
ウェンディ	憧憬	3	①②③④⑤	
リベル	依存	3	①②③④⑤	
オルト	憧憬	3	①②③④⑤	
クォーレ	友情	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	狂気点1点 支援3
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃 攻撃判定の出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内で、他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定するとき、出目+1、ダメージ+1。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目+1、バトルパート毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えたとき、白兵ダメージ+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		たからもの アクセサリー		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1