キャラクター名
ソニア

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | メイジ | **Lv.1:** | | **レベル** | 12 |
| **サポートクラス** | ダンサー | **Lv.1:** | サロゲート | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | １２ |
| **種族** | フェイ：スプライト | | | **境遇** | 紛失 |
| **出自**（効果） | 秘密結社 | | | **目標** | 憧憬 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 12 | 7 | 12 | 23 | 20 | 18 | 9 |
| **ボーナス** | 4 | 2 | 4 | 7 | 6 | 6 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 4 | 2 | 5 | 8 | 7 | 8 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 90 |
| **MP** | 119 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 召喚具：アパラージタ | 至近 | -2 | 17 | | | | -1 | |
| 左手 | おしゃれの盾＋（警告の青水晶） | | | | | 3 | | -1 | |
| 頭部 | ジェムサークレット | | | | | 2 | 1 | | |
| 胴部 | ジェムローブ | | | | | 7 | 2 | | |
| 補助 | ジェムリング | | | | | | 1 | | |
| 装身具 | ジェムアミュレット | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 2 | 0 | 5 | 0 | 8 | 12 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 0 | 17 | 5 | 12 | 12 | 10 | 9 m |
| **総計(左)** | | | 2 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| トラップ解除 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| エネミー識別 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 魔術判定 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | →ハイMPポーション＊4 |
| | →毒消し |
| ベルトポーチ | |
| 異次元バッグ | ダイヤモンド＊8 |
| | |
| 小道具入れ | キャップライト |
| →虹の輝き | |
| | 馬車 |
| ランチボックス | |
| | |
| ポーションホルダー | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 17 | | |
| 最大重量： | 36 | 所持金： 6465 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フェイ：スプライト | ★ | 5 | セットアップ/メイキング | 20m | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果：対象が行なう武器攻撃のダメージを「光」属性の魔法ダメージに変更する。また、キャラクター作成時に「飛行能力」を取得する。 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：魔術判定に＋１ｄする。 | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 3 | 3 | ムーブ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：（マジックブラストのSL＊２）体」に変更する。 | | | | | | | | |
| リゼントメント | ★ | | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | メイジ、シナリオ1回 | |
| 効果：魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体＊」に変更、ダメージに＋「CL*10」する。 | | | | | | | | |
| マジックフォージ | 3 | 3 | DR直前 | | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果：魔法攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに＋「SL*2」ｄする。 | | | | | | | | |
| ブーストマジック | ★ | 5 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに＋【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| マテリアルコンポーネント | ★ | | アイテム | | 自身 | | | |
| 効果：携帯している以下のアイテムの「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の属性の魔法ダメージに＋２ｄする。消耗品」を追加する。トパーズ：「地」 サファイア：「水」 ルビー：「火」 エメラルド：「風」 ダイヤモンド：「光」「闇」 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ディバインコール | 1 | 6 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：「種別：召喚具」のアイテムから一つ選択せよ。そのアイテムを装備する。 | | | | | | | | |
| ライトシュート | ★ | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果：対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃の魔術判定に＋１ｄ、ダメージは「３ｄ」（「光」属性の魔法ダメージ）となる。 | | | | | | | | |
| ライトキャスター | 3 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：「光」属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。攻撃のダメージに＋「SL*3」する。 | | | | | | | | |
| ディバインマジック | 2 | 10 | DRの直前 | | 自身 | 自動成功 | 召喚具装備、シナリオ3回 | |
| 効果：ダメージ増加を行なう。あなたが行なう魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。そのダメージに＋「装備している「種別：召喚具」の武器のひとつの攻撃力」する。 | | | | | | | | |
| ディバインキャスター | 5 | | パッシブ | | 自身 | | 召喚具装備 | |
| 効果：魔術判定の達成値に＋「SL＋１」する。 | | | | | | | | |
| ジャスティスマジック | 1 | | マイナー | | 自身 | 自動成功 | 召喚具装備、シーン1回 | |
| 効果：あなたが行う魔法攻撃のダメージロールでは、その攻撃の対象の【魔法防御力】を０とみなしてHPダメージを算出する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |

とある村のチビッ子秘密結社『キラキラ団』の『さんぽ～』。
彼女が『さくせん』を考えて、キラキラすることを楽しむのが『キラキラ団』のやり方だった。
だが、団員が皆成長して大人になってしまったので『キラキラ団』は解散となってしまった。
一人でキラキラを求めて、旅に出たところ、一人のヴァルキリーの『れな』に出会い、資金を支援してもらった。彼女のように堂々とした妖精になりたいと思い、キラキラを探す旅を続ける。
『らいん』という街に来て、『りん』という『あ～しあん』だった『あるか～ど』と出会い、見よう見まねで『しょ～かんぐ』の使い方を習ったら、なんかできた。キラキラな『せ～れ～お～、まらいか』様をへの『しんこ～』のなせる技なのか、未だに謎である。
今は『くらん・べる』という街でキラキラを求めて活動をしているが、『りん』や『れな』に会いに、よく『らいん』に遊びに行く。ちなみに、キラキラの一環として宝石は好きだが、あくまで宝石はキラキラをするための手段に過ぎないという考えである。

キャラクター名
ソニア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

キャラクター名
ソニア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| スペシャリストIII | ★ | | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | メイジ、シナリオ1回 | |
| 効果： フェイトを１点消費。「火」属性の魔術と同時に使用する。そのスキルを「対象：場面（選択）」「射程：シーン」に変更する。 | | | | | | | | |
| マイニング | ★ | | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果 :シーン終了時に使用する。ルビー＊１ｄ、エメラルド＊１ｄ、サファイア＊１ｄ、トパーズ＊１ｄ、ダイヤモンド＊「１ｄ÷２（端数切り上げ）」から選択せよ。選択したアイテムを取得する。GMが使用を却下した場合、使用回数には数えない。 | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 【筋力基本値】に＋３する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：知力 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 【知力基本値】に＋３する。 | | | | | | | | |
| ホロコースト | ★ | 8 | ムーブ | | 自身 | 自動成功 | ウィザード、シナリオ1回 | |
| 効果： 魔法攻撃を「対象：十字(選択)」「射程：４sq」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果：