

キャラクター名
桐生 理央 (きりゆう りお)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	女
覚醒	無知	衝動	吸血	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	平凡への憧れ	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費
ミルメコレオ	P 好奇心	N 猜疑心		
晴野 千佳 (はるの ちか)	P 憧憬	N 恐怖		
継 理津 (きずな りつ)	P 信頼	N 疎外感		
早瀬 奈緒	P 信頼	N 疎外感		
赤坂 美影	P 好意	N 不安		
グレンデル=イーストランド	P 尊敬	N 恐怖		
春日 恭二	P 感服	N 嫌悪		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイトブラム=ストーカー	3	2	メジャー			シンドローム		
効果: 組み合わせた判定のC値を-LVする (下限値7)								
赫き剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 使用時に[LV×2]以下の任意のHPを消費する。そのシーンの間、武器を作成し装備する。								
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。攻撃の成否にかかわらず、移動は行える。ただし、離脱は行えない。								
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスを+[LV+1]個する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に、あなたはHPを2点失う。								
ブラッドバーン	3	4	メジャー			対決	80%	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を[LV×4]する。エフェクトを使用したメインプロセス終了時、HPを5点失う。								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果: メインプロセスで、メジャーアクションを2回行える。判定が発生する場合、別途に処理すること。判定のC値+1。1シナリオにつき1回まで使用可								
ブラッドリーディング	★		メジャー	至近	単体	自動		
効果: 血や体液などから、その主の情報を読み取るエフェクト。性別、年齢、その時抱いていた感情などを看破する。GMは必要と感じたのなら、<知覚>による判定を行わせてもよい。								
軽功	★		常時	至近	自身	自動		
効果: あなたがすさまじく身軽であり、垂直のビルの壁面や水面であろうとも走り抜けることを表すエフェクト。あなたにとっては、ビルの壁も水面も、平地と何ら変わりはない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「UGNに所属する者として当然の義務を果たしたまでです」
「守るために戦います。それが、私が生きる理由」

一人称: 私 (わたくし)
二人称: あなた

好きな物: 子供、甘いお菓子、善性
嫌いな物: 犯罪、悪性
趣味: 料理