

キャラクター名  
チェスター・オーズリー

プレイヤー名

|       |      |      |                                   |    |     |
|-------|------|------|-----------------------------------|----|-----|
| 種族    | 人間   | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転                         |    |     |
| 生まれ   | 射手   | 性別   | ♂                                 | 年齢 | 38歳 |
| 冒険者Lv | 5    | 経歴   | 家族に愛され、家庭は笑顔に満ちていた。               |    |     |
| 経験点   | 1310 |      | 犯罪に巻き込まれて投獄される。<br>恋人が新しい恋人に奪われた。 |    |     |

|   |   |     |     |    |     |        |      |
|---|---|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 9 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|   |   | 器用度 | 9   |    | 1   | 19 + 1 | 3    |
| 体 | 5 | 敏捷度 | 9   |    | 2   | 20     | 3    |
|   |   | 筋力  | 7   |    | 1   | 13 + 2 | 2    |
| 心 | 7 | 生命力 | 8   | 1  |     | 14     | 2    |
|   |   | 知力  | 11  | 1  | 1   | 20     | 3    |
|   |   | 精神力 | 7   |    |     | 14     | 2    |

|        |     |    |     |
|--------|-----|----|-----|
| 技能     | Lv. | 技能 | Lv. |
| シューター  | 5   |    |     |
| レンジャー  | 5   |    |     |
| エンハンサー | 1   |    |     |

| 戦闘特技       |        |
|------------|--------|
| 治癒適性       | 2122p  |
| ターゲットィング   | 1-280p |
| 武器習熟A/ボウ   | 1-281p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p |
|            | p      |
|            | p      |
|            | p      |
|            | p      |
|            | p      |
|            | p      |
|            | p      |
|            | p      |

|       |    |    |
|-------|----|----|
| 言語    | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| キャッツアイ      |  |

| 技能     | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター  | 0     |       |       |          |
| グラップラー | 0     |       |       |          |
| フェンサー  | 0     |       |       |          |
| シューター  | 5     | 8     | 8     | 7        |

| 鎧と盾                  |          | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|----------|-------|----|-----|-----|
| 鎧                    | プレストアーマー |       | 10 |     | 5   |
| 盾                    |          |       |    |     |     |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |          |       |    |     | 1   |
| 回避技能                 |          |       |    | 合計値 | 0 6 |

| 武器              | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力   | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-----------------|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ラップドボウ<br>射程30m | 2H | 13   |      | 2d+ 8 | 10 | 8      | 28 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                 |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                 |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                 |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                 |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                 |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                 |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                 |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

|      |      |      |       |     |    |
|------|------|------|-------|-----|----|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避    | 防護点 | HP |
| 3 m  | 20 m | 60 m | 2d+ 0 | 6   | 29 |

|         |       |       |       |    |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 魔物知識/弱点 | 先制力   | 生命抵抗  | 精神抵抗  | MP |
| 2d+ 0/X | 2d+ 0 | 2d+ 7 | 2d+ 7 | 14 |

|      |     |    |      |     |    |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品 | 説明                      |
|-----|-------------------------|
| 頭   |                         |
| 耳   |                         |
| 顔   |                         |
| 首   |                         |
| 背中  | 矢筒 矢を12本まで携帯可能          |
| 右手  | 怪力の腕輪 赤色の宝石。筋力+2。破壊で+14 |
| 腰   | 矢筒 矢を12本まで携帯可能          |
| 足   |                         |
| その他 |                         |

| 装備品 | 説明                |
|-----|-------------------|
|     |                   |
|     |                   |
|     |                   |
|     |                   |
| 左手  | 巧みの指輪 ヤルノさんからの貰い物 |
|     |                   |
|     |                   |
|     |                   |

|   |   |
|---|---|
| —その他メモ  | 自動失敗<br>チェック  |
| 【傭兵】<br>魔神への反攻作戦を計画しているオクスシルダ冒険者ギルドに雇われたため、71~77日の間にオクスシルダで行われる魔神殲滅作戦に参加しなければならない。<br>目的：71=77日の間オクスシルダにいる。<br>・特別ルール:契約金として10,000ガメルを受け取っている(所持金に10,000ガメルを加えること)。さらに、オクスシルダでの反攻作戦が成功したら、20,000ガメルの報酬を得る。ただし、「経過日数:71~77日」の間にオクスシルダにおらず、作戦に参加しなかった場合は、20,000ガメルの違約金を支払わなくてはならない。 | □□□□⑤<br>□□□□⑩<br>□□□□⑮<br>□□□□⑳<br>□□□□㉑<br>□□□□㉒<br>□□□□㉓<br>□□□□㉔<br>□□□□㉕ |
| [チェスター・オーズリー]クルツホルムを拠点として活動する傭兵。意地汚く少しケチ。ただ物事を円滑に進めるためなら多少嫌な事もする。   |   |

