キャラクター名
「耐火金庫」アルマ・ゴールドバーグ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	学者	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	5	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	30		大切な約束をしたことがある		
			商人や旅人など、外国から来た人に惚れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	15		-6	12	2
		敏捷度	4			7	1
体	8	筋力	12	4		24	4
		生命力	6	4		18	3
心	9	知力	6	4		19 + 1	3
		精神力	11	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/"貨幣神"ガメル	5		
レンジャー	1		
セージ	4		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スーツアーマー		24	-3	8
盾	グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-4	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ -4	14

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	"貨幣神"ガメルの聖印
背中	
右手 知性の指輪	知力+1、壊すと+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	知力+1、壊すと+13

その他メモ

【アライメント】中立・中庸
【♪】ちゃんみな「君からの贈り物」

【一般技能】
マーチャント(商人) Lv3
オフィシャル(役人) Lv2

【二つ名】
「耐火金庫(ヴォールト)」（ダガー〜）

【生い立ち】

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
「耐火金庫」アルマ・ゴールドバーグ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
◆消耗品◆	○□□○□□
保存食(1週間分)x3	○□□○□□
気付け薬	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
白炎玉	○□□○□□
羊皮紙(5枚1束)	○□□○□□
くさび	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
	○□□○□□
◆非消耗品◆	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
フック	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セットx6	○□□○□□
テント(6人用)	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
	○□□○□□
◆装備◆	○□□○□□
チェインメイル	○□□○□□
スマルティエの剛力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
◆使用済みの消耗品◆	○□□○□□
【済】知性の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
◆経費◆	○□□○□□
地図代(割り勘)	○□□○□□
宿代(松)	○□□○□□
宿代(竹)	○□□○□□
宿代(梅)x8	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□