

キャラクター名 ダスク	プレイヤー名
----------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	始まりの剣を求めている		
経験点	3650		大怪我をしたことがある 大切な約束をしている		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	1		24	4				
体	7	敏捷度	5	5		27	4	スカウト	8		
		筋力	9	2		18	3	エンハンサー	1		
心	3	生命力	12	5		24	4				
		知力	5	3	2	13	2				
		精神力	10	2		15	2				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	223p		p
回避行動	218p		p
二刀流	221p		p
武器習熟/ソード	221p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	12	12	11
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー		7		3	
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1	3
回避技能	フェンサー		合計値	13	6	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ 11	9	11	12										
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ 11	9	11	12										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 12	10	11	12										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 12	10	11	12										
A:ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 12	9	12	17										
A:ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 12	9	12	17										
マンゴーシュ 回避+1(両手装備による重複効果なし)	1H	6		2d+ 12	9	12	6										
ピアシング	1H投	4		2d+ 12	8	12	14										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 13	6	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 12	2d+ 14	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バンダナ	額の第三の目を隠している。
耳		
顔		
首	幸運の首飾り	戦利品の決定値+1
背中	ロングマント(フード付き)	
右手	大きな手袋	必筋超過+5までの武器、盾装備可
腰	ダスク専用ブラックベルト	防護点+1、HP+2
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	叡智の腕輪	知力+2

装備品		説明
左手	大きな手袋	必筋超過+5までの武器、盾装備可

<p>— その他メモ —</p> <p>実力的には勝てないはずの敵を奇跡的クリティカルで撃退したことがある。かつて第3の目にけがを負ったが、今は完治している。傷跡は残ったまま。バンダナを額に巻いているのは第3の目を持つことで忌避の目を向けられることを避けるためである。また、バンダナ自体は幼馴染(シルエ)の持ち物であった。黒髪の正体不明のエルフに復讐を誓っている。黒髪のエルフの情報を求めて冒険者に。</p> <p>パーティを抜ける際は黒髪のエルフの噂を聞きつけて一人で情報を追って行動している場合が多い。</p> <p>エルフィのことは黒髪のエルフなので若干紛らわしいと思っているものの、毛嫌いしてはいない。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
---	--

