キャラクター名: シモン・ヘルメス
プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	のめり込む趣味がある		
			空腹のあまり失神したことがある1		
経験点	-500		失われた文明を取り戻すため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	8	2		16 + 2	3
体	11	筋力	3	1		15	2
		生命力	5			16	2
心	13	知力	9	2		24	4
		精神力	10	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	-	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Aランクx2	○□□○□□
強く魔化された樫の木x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金: 5 G
預金・借金: G

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	6	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 9	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

部位	装備品	説明
頭	帽子（革製）	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	敏捷の腕輪	
腰	アルケミーキット	マテリアルカード(緑)Aランク 2枚
足		
その他		

部位	装備品	説明
左手		

その他メモ

ナイトメアの操霊術師。
失われてしまった魔法技術や魔動機術を復活させるための活動を行なっている。マギテック協会の一員。
パーティに入る前は"はきだめの"魔動死骸区で暮らしていた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟