

キャラクター名 ノクス プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男性	年齢	22歳
冒険者Lv	3	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	630		空腹のあまり失神したことがある 監禁されたことがある		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3			20	3				
体	7	敏捷度	5	1		23 + 1	4	スカウト	2		
		筋力	12			19	3				
心	3	生命力	12			19	3				
		知力	4			7	1				
		精神力	7			10	1				

戦闘特技		必殺攻撃	1-288p		p
		武器習熟A/スピア	1-281p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	19 /合計 19

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	6	7	6
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 6	9	6	10										
ピラー	1H	8	-1	2d+ 5	8	7	13										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
保存食(一週間ぶん)	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	92	預金・借金	G
-----	----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+ 8	3	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 8	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	敏捷の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由: 親に言われて	
~経歴~	
レーゼルドーン大陸のシャドウの氏族に生まれる。	□□□□⑤
幼少期から戦闘訓練と隠密行動を叩き込まれ、シャドウの剣士として育てられる。	□□□□⑩
両親に認められてもらうための任務中、敵の罠を見抜けず、捕らえられる。	□□□□⑮
監禁され、数日間飲まず食わずで過ごし、ついには失神するほどの極限状態に陥る。	□□□□⑳
生命力で極限状態に耐え、筋力、俊敏力を活かして何とか脱出する。	□□□□㉑
故郷に戻り鍛錬を続けるが、物事を深く考えることができず、賢くなることはなかった。	□□□□㉒
両親は一向に知力が上がらない息子に呆れ果て、「もう、外の世界でも見てこい」と言い放ち、冒険に出ることになった。	□□□□㉓
外の世界を知るためには、とりあえず大きな街に行けばいいだろうと考え、キングスフォールに向かう列車に乗る。	□□□□㉔
	□□□□㉕