

キャラクター名
秋篠 夕姫(あきしの ゆき)

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	記者	カヴァー	記者
	オプション		年齢	24	性別	女
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %	
出自	兄弟	経験	屈辱	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	2	1	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚	1		意志	3		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: 噂好きの友人					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
砂使い	P	N			
七姫 薫	P 尊敬	N 隔意			
秋篠 旭(弟)	P 庇護	N 偏愛			
都築京香	P 執着	N 恐怖			
十剣 律夏	P 尊敬	N			
梅谷 春希	P 尊敬	N			
冬野 連太郎	P 尊敬	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
斥力障壁	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダメ適用前 ダメ-[1D+Lv×3] ラウンド1回								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	-	自動	-	
効果: 判定直前 範囲or範囲選択を自分一人に シナリオLv回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定直前 判定失敗に								
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	マイナー	自動	-	
効果: ガード値+[Lv×3+5]								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定直前 判定ダイス+[Lv+1]								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメロ直前 カバーリング メインプロセス1回								
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 砂の結界前 カバー距離を+[Lv×10]m シーン1回								
砂の盾	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード時 ガード値+[Lv×2]								
砂塵の城壁	3	3	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果: ダメ適用前 ダメージを0に メインプロセス終了時、[10-Lv]点HPを失う								
スピードクリエイト	1	2	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果: シールドクリエイトをイニシアチブ								
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	100	
効果: 二つの武器を合体させる(データも合算) シーン1回								
セットバック	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 重症状態で使用可。Lv個バステ回復(暴走以外)、ラウンド1回								
ヒール	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: HP[(Lv)D+精神]点回復								

ジャーナリストとして働く女性。6歳離れた弟があり、猫可愛がりしているが若干うざがられている。悲しい。お化け屋敷は無理だけど「ビビってるの?」と言われると「び、ビビってないし!」と虚勢を張り先頭に立って足が震えているタイプ。オーヴァードに覚醒した理由は忘れてしまった。何かあったのだろうが、思い出そうとすると頭痛に襲われるのであまり考えないようにしている。ディメンションゲートと万能器具はジャーナリストにとっては神のような能力なので、割とこっそり愛用している

