キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	幻想動物C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	0	1			1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：動物（人間除く）	2		情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マスエフェクト	白兵	6r		15		1シーン一回のみ。攻撃対象を範囲（選択）にする
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
エクスライフスキル（白兵）	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
ダークドリーム	P 友情	N 脅威		
ムアイク	P 友情	N 無関心		
明智	P 尽力	N 脅威		
伊津部	P 友情	N 無関心		
ルージュ	P 友情	N 無関心		
姫様	P 慕情	N 不安		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 完全獣化中でもアイテムを使用可								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 肉体の能力値を使用したダイスを+（Lv+2）する								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-		
効果： 組み合わせた判定のC値を□Lvする（下限7）								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決		
効果 :攻撃を受けた際に使用。リアクションを放棄して対象に白兵攻撃。組み合わせた判定のC値-Lv（下限7）。他のエフェクトと併用不可								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動を行う。離脱も可。他の妨害を受けない。1シーンにLv回まで使用可								
アンプリフィケイション	3	5	メジャー				Dロイス	
効果： 1シナリオ3回。組み合わせた攻撃の威力をLv×5								
獣の力	7	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果： 組み合わせた白兵攻撃の威力をLv×2								
獣王の力	1	3	メジャー	武器	単体	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 獣の力の効果を【このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の威力をLv×4】にする								
海の恩恵	1							
効果： 水中活動可能、エラが生える								
獣の直感	1							
効果： 野生の本能的なやつ								
効果：								
効果：								
効果：								