キャラクター名	プレイヤー名
国衛 次朗	

シンドローム	エグザイル サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：ゼノス	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣（侵蝕率100未満）	白兵	5r+3	6	7		
骨の剣（侵蝕率100以上）	白兵	5r+3	6	9		
コンボ（侵蝕率100未満）	白兵	5r+3	21	7		1+4+5+6 侵蝕率+12 C値：8 範囲(選択) 攻撃後、武器破壊される
コンボ（侵蝕率100以上）	白兵	7r+3	26	9		1+4+5+6+7 侵蝕率+16 C値：7 範囲(選択) 装甲値無視 攻撃後、武器破壊される

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
女神の盾		9	0	0	ガード値+5　装甲・ガード値はエフェクトの効果では無視できない
概念外装(補助)		5	0	0	エンブレム（経験点：15）イニシアチブにHP5D回復 シナリオ1回

合計装甲：	14	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス「遺産継承者」	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定+[Lv]D 侵蝕率LvUPなし 初期侵蝕率+5							
オリジン：ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	装甲値+[Lv*2]							
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv（下限7）							
骨の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手データ変更							
伸縮腕	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	射程：視界に変更 判定-[Lv-3]D							
貪欲なる拳	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定+[Lv+1]D							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリング							
氷盾	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+[Lv*5]							
ポケットディメンジョン	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果：	空間を捻じ曲げありえない空間を作る							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								