キャラクター名	プレイヤー名
セシル	

種族	レプラカーン	**種族特徴**	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔動機師	**性別**	女	**年齢**	28→31
冒険者Lv	10	**経歴**	毒慣れ(毒を日常的に浴びる環境だった)		
経験点	20		ひどく暴れたことがある		
			大病を患ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	**器用度**	10	8		30 + 2	5
		敏捷度	6	4		22 + 1	3
体	4	**筋力**	6	3		13 + 2	2
		生命力	6	3		13	2
心	7	**知力**	11			18 + 1	3
		精神力	12	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
マギテック	6		
スカウト	8		
セージ	7		
エンハンサー	1		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	13	12

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
病弱な魔法のロングバレル 射程50m,装填数1, ダメージ+1,C値-1,生命抵抗に-1,拡張マガジンAより装弾数+2	2H	15	2	2d+ 17	9	17											
無謀な魔法のデスリボルバー 射程20m,装弾数6, ダメージ+1,C値-1,防護点-2点	1H	10	1	2d+ 16	9	13											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	まもちき+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	狩人の目	まもちき成功で命中+1
首	幸運のお守り	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	宗匠の腕輪	能力増強腕輪
腰	多機能ブラックベルト	防護+1
足	ガイド・スフィア	
その他	敏捷指輪	

	装備品	説明
左手	怪力の腕輪	能力増強腕輪
	バレットポーチ	24発収納可能
	知性の指輪	

その他メモ

ギャング:5/鍵屋:5

魔動死骸区生まれ魔動死骸区育ち
親は不明、なんで魔動死骸区に捨てられたのかも不明、1人で生きていけるようになるまで、どうやって生きたのかも不明。本人としては錆拾いをしていた記憶もないし人と暮らした覚えもないため、なんで今生きてるのか自分でも不思議に思ってる。ロングバレルも何で手元にあるのか、誰から貰ったのかわからない。まぁ生きてるし使えるからいいか、と思ってる。

物心ついた時には魔動死骸区にいた。
死にたくないから戦った。死にたくないから殺した。殺して殺して死にかけて、それを繰り返して気づけばここまで来ていた。
死骸区で生きるのは疲れたから、傭兵として街を出た。しばらくはそうして働いて、それすら疲れた。
ロングバレルは気づいた時からずっと持っていた。何故持っているのか、どうして使いこなせるのかもわからない。ただ、手元にあった。そ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
セシル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
自在弾x300	○□□○□□
反射弾x10	○□□○□□
救命草x15	○□□○□□
魔香草x9	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
5点魔晶石x14	○□□○□□
3点魔晶石x19	○□□○□□
2点魔晶石x6	○□□○□□
1点魔晶石x26	○□□○□□
アウェイクンポーションx7	○□□○□□
10点魔晶石x6	○□□○□□
保存食(1週間)x5	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx6	○□□○□□
月光の魔符x5	○□□○□□
陽光の魔符x5	○□□○□□
	○□□○□□
六花の髪留め	○□□○□□
3点マナチャージクリスタル	○□□○□□
妖精のランタン	○□□○□□
アビスシャードx8	○□□○□□
チケットx16	○□□○□□
	○□□○□□
指輪代金x8	○□□○□□
追加購入x3	○□□○□□
	○□□○□□
カース・グレイヴの結晶	○□□○□□
マギスフィア(大)	○□□○□□
	○□□○□□
コア研究	○□□○□□
ガイド・スフィア	○□□○□□
	○□□○□□
シャボン弾x100	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 107051 G

預金・借金 G

名誉アイテム	**点数**
冒険者ランクウィザード(センチネル)(喪失中)	500
死骸銃遊戯：入門	
死骸銃遊戯《リコシェ》	
死骸銃遊戯《ファニングショット》	
死骸銃遊戯《アンチミサイルショット》	
専用武器化《ロングバレル》	
デスリボルバー	
専用武器化《デスリボルバー》	
多機能ベルト	

名誉点 所持 329 /合計 329