キャラクター名: 煉牙(レンガ)

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	37 %
出自	兄妹	経験	大事故	邂逅	任意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	0	1			5
精神	2	0	0			2
社会	0	1	0			1

HP	26
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	3		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	5r+4	-	4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
スマホ	
ウェポンケース	
思い出の品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
吸血鬼	P	N		
歌方　汐音	P　庇護	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
紅の王	2	-	常時	至近	自身	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：	HP消費の効果を-LVする、浸食率LVUPなし、浸食基本値+3							
赤き聖餐	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	単体	自動	Dロイス	
効果：	1Cに1回、対象の戦闘不能を回復し、HPを[LV*5]点まで回復させる							
赫き重刃	3	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	武器ひとつ選択、LV以下の任意のHP消費、シーン間、その武器の攻撃力+[消費したHP*4]、武器の両手持ち化							
CR：ブラム	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-LV(下限7)							
赫き弾	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	射撃攻撃の攻撃力+[LV*2]、2点HP消費							
滅びの一矢	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	射撃攻撃のダイス+[LV+1]個、2点のHP消費							
ブラッドストーン	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動	-	
効果	:自身or他人の血液を結晶化、記憶が宿る宝石となる。宝石を持てば記憶を閲覧可能。流れてすぐの血液が一定量必要。他人の場合は同意か戦闘不能など無抵抗にする必要がある。<RC>判定							
ブラッドワイア	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果	自動	-	
効果：	血液のワイアを作る。ワイアで傷つけたりは出来ない。誰が触れたか感知できる。							
ブラッドリーディング	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動	-	
効果：	血や体液からその主の情報を読み取る。性別や年齢、その時の感情など。<知覚>判定							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

レギュ
150点+10点(技能、能力値用)　Dロイス遺産継承者から《失われし歌声》《祈りの造花》《イフリートの腕》使用不可

どんなキャラ？
大切な妹がいる、何よりも優先。
両親はジャームが起こした事故によって失っている。
同じ事故の影響で妹は病弱に、その関係でかなり過保護に考えている。
一人称の基本は「俺」丁寧にしゃべるときは「私」とかも使える割としっかりとしているタイプ。
上記の事故以降仕事などに関わるタイミングが多かったためそういった大人とのコミュニケーションを取る経験が豊富。
両親を失ったときにオーヴァードに目覚める、UGNにはその時から協力。
UGNにお世話になりつつ学生生活も送る、ただし妹との生活のために仕事の比率が多い、UGNへの協力も同じ。

イージーのブラッドストーン、ブラッドワイアで自作したお守りを妹に持たせている。
自分の血液で作ったことは気持ち悪がられるという自覚があるため内緒。
ブラッドストーンの記憶を閲覧できる機能は石を何重にもコーティングしてお守りの中に入れることで発動しないようにはしている。

コードネームは自身でつけたもの
UGN「任務の際など本名が解らないよう何か呼び名のようなものがあると良いんだが希望はあるか？」
煉牙「え、呼び名ですか？」
UGN「まぁ自然と決まる場合もあるし、無理にとは…」
煉牙「あっ、じゃあ妹第一ってことでsisterとか！」
UGN「…はっ？それでいいのかお前？」