キャラクター名

ユユ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	2

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
最果β89：屍肉喰らい	
最果β28：天才	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを宣言した際のみ使用可。移動1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果すべてを打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピット」、「ジャッジ」、「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能になる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アクセサリー		オート			たからもの
頭		うじむし		オート	0	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時このパーツが損傷していたのなら修復してもよい。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	任意の未練から狂気点-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	損傷時、最大行動値+2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1