

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	黒い館	20
		ひとりぼっち	53
		【死の訪れ】：怠惰	
		【切り捨て】：怠惰	
		【破滅の足音】：怠惰	
		【手を伸ばす：怠惰】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【驢馬の欠伸 Lv1】		ラピッド	狂1	0	対象の現在行動値を-(Lv)する。1話1回
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクション-1（最低0）
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のラピッドジャッジダメージマニューバ無効
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けているとき可。妨害3
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	基1	0~1	支援2or妨害2
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て消
サブクラス		姉妹の口づけ		アクション	1	0	サヴァントの行動値-4
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート	-	自身	2
頭		カンフー		オート	-	自身	1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		発剄		ラピッド	0	0	移動1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		マンボウクッション		オート			たからもの
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	自身対象の攻撃判定可、妨害1、ターン1無
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1