

キャラクター名  
セルマ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパート
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意のマニューバ1つを「ラピッド」で使用してもよい。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ			攻撃判定のサイコロを振りなおす。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート		自身	最大鼓動値+1。
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		スコープ		オート		自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2		肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1		支援1。
腕		かた		アクション	4		移動1。
胴		せぼね		オート			同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃+1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの。
				オート			
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大鼓動値+1。
				オート			
				オート			