キャラクター名: バーミリオン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	256
冒険者Lv	9	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	3180		魔物を倒したことがある		
			物心がついたときには独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	3	5	25	4
		敏捷度	7			14	2
体	15	筋力	5	1	4	25 + 2	4
		生命力	6	3	2	26	4
心	8	知力	8	3	3	22 + 2	4
		精神力	8	3	3	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
フェアリーテイマー	9		
ライダー	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	11	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		10	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ ⑦「魔力撃」を宣言して近接攻撃を行う時、その魔力が+2される。同時に近接攻撃と魔法を同時に使用する際は魔法も同様に+される	2H	26	1	2d+ 14	11	17	41										
ショートスピア *4本	1H投	10	-1	2d+ 12	10	15	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔力撃	1-292p		p
足さばき	2-227p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ドーデン地方語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	16 m	48 m

回避	防護点	HP
2d+ 10	10	68

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11/×	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 14	49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	13			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
攻撃阻害		
高所攻撃		
HP強化		
騎獣強化		
人馬一体		
探索指令		
特殊能力解放		

部位	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	華美なる宝石飾り	15Lv*6
顔		
首	ディスプレイサー・ガジェット	
背中		
右手	能力値増強の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	バンダナ	
その他	能力値増強の腕輪	

装備品	説明
知力の指輪	
左手 正しき信念のリング	

その他メモ

契約妖精：光、炎、土9Lv　魔力11
異貌でダメージ+1
冠馬（レジェンドホース）オッヘンベルク：ビートルスキン・マッスルベアー
移動30m：命中2d+12：打撃点2d+15：回避2d+12：防護点11：生命抵抗：2d+12：精神抵抗2d+12、HP83、MP25
魔剣の成長：ダメージを+1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
バーミリオン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
ウォーホース	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔晶石(5)x5	○□□○□□
騎獣用武器	○□□○□□
騎獣用防具	○□□○□□
マナチャージ・クリスタル	○□□○□□
調整	○□□○□□
アウェイクン・ポーション	○□□○□□
名馬（ウォーホース）	○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□
冠馬（レジェンドホース）	○□□○□□
魔香草（補充）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□