キャラクター名: AAA

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	破壊	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	4	0	0			4

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黄金剣	白兵	1r+1	4	8		この武器による攻撃判定+[組合せたオルクスのエフェクト数]D
単体コンボ（侵蝕率100未満）	白兵	12r+1		26		1+2+3+5+6+7 侵蝕率+19 C値：8 装甲値無視
複数コンボ（侵蝕率100未満）	白兵	13r+1		26		1+2+3+4+5+6+7 侵蝕率+22 C値：8 対象：3体 装甲値無視
単体コンボ（侵蝕率100以上）	白兵	18r+1		29		1+2+3+5+6+7 侵蝕率+19 C値：7 装甲値無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
			0	0	
			0	0	

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス「申し子」	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv（下限7）							
ディストーション	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	【社会】で判定							
伸縮腕	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	射程：視界に変更 判定-[3-Lv]D ※†特異体で取得							
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果：	対象3体 変更 シナリオLv回							
完全なる世界	5	5	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果：	判定+[Lv+1]D 攻撃力+[Lv*3]							
崩壊の因果	1	4	メジャー	-	-	対決	破壊、100↑	
効果：	攻撃力+[Lv*3] 装甲値無視							
リミットブレイク	2	4	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果：	あらゆる判定に組合せ可 制限：n%のエフェクトを組合せ可 シナリオLv回							
	★	1	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								