

キャラクター名 和流 鶯	プレイヤー名
-----------------	--------

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGN支部長A		カヴァー	動物の保護施設経営	
	キュマイラ			年齢	2 4		性別	女性
オプション								
覚醒	死		衝動	破壊		初期侵食率	34 %	
出自	双子		経験	記憶喪失		邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	6	1	2			9	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3	3	射撃			RC	1		交渉		
回避	4	2	知覚			意志			調達	1	
運転	2		芸術			知識			情報	UGN	1
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲： 0		合計回避： 0	
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
完全獣化	1	5	マイナー		自身	ー		
効果： シーン終了まで【肉体】系の判定に[Lv*2]個のダイスボーナス。素手以外使用不可になる								
破壊の爪	1	3	マイナー		自身	ー		
効果： 素手。攻撃力+[Lv*2+3]。1シーン持続								
獣の力	2	2	メジャー		相手	ー		
効果： 攻撃力+[Lv*3]								
神獣撃	2	4	メジャー		相手	ー		
効果： 《完全獣化》中のみ。攻撃力+[Lv*5]、相手の防御に3個のダイスペナルティ。使用後《完全獣化》解除（要100%）								
軍神の守り	1	2	後述		自身	ー		
効果： 被ダメージを目標値に判定、成功すればダメージ0。Lv個のダイスボーナス								
フルパワーアタック	2	4	メジャー		相手	ー		
効果： 攻撃力+[Lv*6]。自動的にイニシアチブ0（要80%）								
眠れる遺伝子	★		任意可能		自身	自動		
効果： 日常でも常に動物の姿に変わる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

動物の保護施設で普段は傷ついた動物の世話や治療などを行っている。  
施設自体は大きいものではなく、保護部屋とは別にUGNの支部長室もあるが、そこもまた広くはない。  
支部長室にも飼っている小動物が数匹いる。

たんに白猫の姿で散歩している。  
人と関わるより動物と触れ合っている方が好き。