キャラクター名

ルナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14歳
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
童話	むかしむかしに眠る時に聞いた物、それと自身におきたことは似ていた気がする。おとぎ話のようにきらきら、優しいめでたしめでたし……で終わる話だったかは覚えてないけれど。
警告	「怖い狼さんには気をつけて」どこか硬い声で言われた言葉。それを聞いた時、自分はどんな顔をしていただろう？恐怖に染まっていた？それともそんなことはありはしないと笑い飛ばした？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定出目が+1される。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾･白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
脚		けもあし		アクション	1	自身	移動1～2
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1