キャラクター名: サーシャ・アリーツェ

プレイヤー名:

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	34
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	890				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5			14	2
		敏捷度	8	2		19	3
体	4	筋力	9			13	2
		生命力	7	3		14	2
心	12	知力	10	1		23 + 2	4
		精神力	6	9		27 + 4	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	9		
スカウト	6		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライトちほー	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー				3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	14			

装備品	説明
頭 ラルヴェイネの髪飾り	
耳 ラルヴェイネの耳飾り	
顔 ラルヴェイネの眼鏡	
首 幸運のお守り	
背中 ラルヴェイネのマント	
右手 スマルティエの叡智の腕輪	
腰 宝石ケース	
足 ラル=ヴェイネのダウンルッカー	
その他	

装備品	説明
左手 ラルヴェイネの指輪	

その他メモ

ふふふ、君、私が怖くないのかな？もちろん、アルヴが人を喰うだとか、血を吸うだとかは全て偏見さ。ちょっとばかし魔力を吸わせてもらうことはあるけどね。ん？今かい？そうそう、魔力を吸わせてくれるエサを探して……冗談に決まってるじゃないか。こう見えても良い年した大人だからね、労働の対価に依頼主に吸わせてもらうというケースが多いかな。この街で暮らしてる同胞は何人か知ってるけれど、大体はそうやって依頼主からわけてもらっているフリーランスが多いよ。え？冒険者はフリーランスなのかって？余程大きな一党を組んでいるとか、ギルドの基本依頼しか受けていないのでなければそうなんじゃないかな？そも、私の本業は占いだし、冒険者としても討伐や採取のような冒険者の定番よりは、情報収集だとか、オプティマス・シリーズを使った作業依頼が多いから、あまり参考にはならないだろうさ。ふふふ、よくぞ聞いてくれたね少年。オプティマス・シリーズのことを(以下省略)
一般技能：フォーチュンテラー5 ストーリーテラー3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サーシャ・アリーツェ

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
→グレートソード級	200