

キャラクター名 アロルド	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	950		毒を飲んだ（食べた）ことがある 身体に傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	4		22 + 1	3
		敏捷度	10			19	3
体	13	筋力	2			15 + 2	2
		生命力	2	2		17	2
心	8	知力	10			18	3
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
プリースト/サドウール	5		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	4		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	0				鎧 ソフトレザー		7		3
グラップラー	0				盾 バックラー		1	1	
フェンサー	4	7	7	6	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
シューター	0				回避技能 フェンサー		合計値	9	3

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 9	3	32	神聖魔法	5	8			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 8	33							

装備品		説明
頭	髪留め	おばちゃんのお小遣いで買った(5G)
耳	聖印	
顔		
首	軍師徽章	
背中		
右手	スマルティエの怪力の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ 「他に生き方がなくて」	自動失敗 チェック
生家は裕福な商家だが、父親はナイトメアが生まれたことを恥と考え隠されて育つ。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
己の出生時につけた傷で母親を亡くしている。そのため兄弟からひどく疎まれ、父親の無関心をいいことに暴力や虐待を受ける幼少期を過ごした。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
虐待はエスカレートし、ついに食事に毒を盛られて死にかける。これをきっかけに生きるため家から逃げ出し、放浪ののち育ての親に拾われる。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
兄弟からの暴力を受けるばかりでなくやり返しまくって育ったため、お口が悪いすぐ足や手が出る。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉖
ただし育て親には非常に感謝してなついており、その人の前だけとてもお行儀がいい。命を拾われた恩を返せるならば文字通り命をかけてもいい。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉚
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉞

[illegible][illegible]