

キャラクター名
フィズ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	損失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
孤立	
水	
覆う影	
ネクロマンサー	
絵	
死後の世界	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ティタ	嫌悪	3	①②③④⑤	
スノウバル	保護	3	①②③④⑤	
アリコ	憧憬	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		自分以外の人との対話判定の出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した時、レベル3変異パーツを追加で取得できる(このパーツは強化値に縛られず、修復も可能)
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		ヒレ(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行為判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	1	支援1
腕		かた		アクション	4	4	移動1
腕		海蛇(にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、1回だけ振りなおしが可能
腕		牙(スパイク)		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		硬い鱗(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う1つのマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		魚の尾(しっぽ)		オート	なし	自身	最大行動値+1