

キャラクター名
あお

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	ゴシック	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
63-飢え	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が疼く。腹の中が濁く、嘔みちぎって咽下したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もしか……。
β-06-シェルター	最終戦争の最期と同時に行方不明のシェルターの中。選り抜いた人達。不安と恐怖が、争いを起す。争いは力を呼び、溢れなきに等しく。そして……思い出せない。しかし、幸せな結果が待っていたとは思えない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	あなたは任意の未練から狂気点を減らす。もし同じエリアに他の未練があるなら、その未練は未練を1つ選び、狂気点を加えずに減らす。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		たからもの		オート	-	-	絵本「はらべこあおむし」……だったもの。ラストの蝶の絵だけは、未だ色彩を残している。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してもよい。
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+1してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果はこのパーツを修復できない。
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値(ジャッジタイミング発生)の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害1。
				オート			