キャラクター名: フェンリル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	父親が旅にでている(いた)		
経験点	1190		大きな嘘をついている(いた)		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21	3
		敏捷度	12		1	24	4
体	9	筋力	12	3	2	26	4
		生命力	2			11	1
心	3	知力	5			8	1
		精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
プリースト	3		
スカウト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	6	6
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストック	2H	11		2d+ 5	9	7	21										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4472 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 6	4

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	フェトル
背中	
右手 指輪（敏捷）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 腕輪（筋力）	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 75 /合計 75

その他メモ

父親が旅に出ていたので、自分も旅にでた考えるのが苦手な女性

父親は神とか信じない系の人だけど、こっそりフェトル信者となっており、親には黙っている

だれかを救った事はあるが、そんな事憶えてない

そんな事一々憶えててもしょうがないし面倒臭い

胸が異様に大きいのを気にしてる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟