

キャラクター名 メイソン プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	67
冒険者Lv	5	経歴	ガキ大将だった 探している人がある		
経験点	50				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	15	2		21	3				
体	11	敏捷度	1			5 + 1	1	スカウト	3		
		筋力	9	2		22	3	レンジャー	1		
		生命力	8	1		20	3	セージ	1		
心	5	知力	3			8	1				
		精神力	10	1		16	2				

戦闘特技		能力値	備考
囮攻撃	1-284p	p	
なぎ払い	1-288p	p	
頑強	1-279p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	6	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	18	1	2d+ 9	12	8	23										
ヘビーメイス	2H片	18	1	2d+ 9	12	8	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	6 m	18 m	2d+ 5	8	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 4	2d+ 8	2d+ 7	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品決定の出目+1
背中	ウェポンホルダー
右手	手袋 革製。しっかりしており手を守る
腰	ベルトポーチ 革製。冒険用道具を入れている
足	ブーツ 革製。しっかりしており色んな所を歩いても大丈夫
その他	

装備品	説明
左手	手袋 革製。しっかりしており手を守る

その他メモ	自動失敗チェック
★冒険の始まりに年は関係ない	□□□□⑤
・石工の両親の元に生まれる。父は建築の仕事を、母は家で私の面倒を見ていた。	□□□□⑩
・幼いころは気が強く、強いやつが一番だと考えていた。	□□□□⑮
・成人前になり、父の跡を継ぐか否かの話で大喧嘩に。家出した先で後の師匠に出会う。	□□□□⑳
・武器職人の親父に感銘を受け、弟子入り。同じ村の住人ということもあり、父も渋々ではあったが認めてくれた。	□□□□㉑
・それから50年、武器作りに精を出す。しかし、66歳になったある日師匠から「伝説の武器職人がこの世界のどこかにいる」という話をされた。なぜそんな話を。なんて、高齢の師匠に聞くことは出来なかった。	□□□□㉒
・曰く、その人の住む集落は地下にあり、そこにいる全ての住人が非常に優れた腕を持つのだと。その中でもかの職人の作品は特に美しく、洗練されているのだと。師匠に実際の商品も見せてもらった。それは、宝石と見間違えるほどに輝いており、気迫を感じ、まさしく「神業」と呼べる程の出来をしていた。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

