

キャラクター名

山元タケル

プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン サラマンダー		ワークス	格闘家	カヴァー	小学生
	オプショナル		年齢	11歳	性別	♂
覚醒	無知	衝動	憎悪		初期侵食率	33%
出自	姉妹	経験	旧友		邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	4	1	0	4		9	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス
		魔剣の衛士	P	N	
		山元いよ	P 庇護	N 不安	
		伊佐凪ショウ	P 友情	N 脅威	
		都築きょうか	P 好奇心	N 恐怖	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
パワーブレイク	3	3	Xジャー	武器	単体	白兵	-	
効果：両手持ち武器のみ。対象はガードを行えず、カバリングに入った者もガードできない。1シーンにL V回								
覇者の一撃	2	3	Xジャー	武器	単体	シンドローム	リミット	
効果：(パワーブレイク)と組み合わせ使用する。組み合わせた攻撃で与えるダメージに+(LV+1)加する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。(しゃっぴいちげきレイク)と組み合わせ使用する。組み合わせた攻撃で与えるダメージに+(LV+1)加する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。)								
狼の魔剣	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：「種別:アーキタイプ」のアイテムを装備している間のみ使用可能。戦闘移動を行なう。この移動では離脱を行なえる。移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。								
神殺す刃	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：そのシーンの間、選択したアイテムを作成し、装備する。								
コンセントレイト	2		Xジャー					
効果：								
パニッシュメント	4	3	Xジャー	武器	-	シンドローム	DDイス	
効果：攻撃力にLVx3。対象がグレイプニルの場合、組み合わせたチェインブレイカーは全ての判定の達成値に適用される								
チェインブレイカー	5	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果：「種別:アーキタイプ」の武器を使用した攻撃が命中した場合、対象が次に行なう《RC》判定の達成値に-[LVx2]する。対象がグレイプニルの場合、さらに-LVする。								
神樹の根	2	2	Xジャー	武器	範囲 (選択)	シンドローム	-	
効果：対象を範囲 (選択) に。1シナリオLV回まで								
宿り木の小剣	★							
効果：構造物にアーキタイプを突き刺すことで掌握することができる								
剣の従僕	★							
効果：アーキタイプを宿したペットを連れることができる								
効果：								
効果：								
効果：								

アーキタイプ：機構武器
白兵
命中-4 攻撃力:13
ガード値:6 射程:至近
マイナーアクションで使用すると、メインプロセスの間、この武器の攻撃力を+[LVx3]
両手持ち

狼の魔剣 コスト1
「種別:アーキタイプ」のアイテムを装備している間のみ使用可能。戦闘移動を行なう。この移動では離脱を行なえる。移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。

神殺す刃 コスト3
そのシーンの間、選択したアイテムを作成し、装備する。

<天の群雲-アマノムラクモ->パワーブレイク+覇者の一撃+コンセントレイト 侵食値9 ガード不可
{(【肉体】)+{(侵蝕d)}dx(8-{侵蝕EL})}+{白兵}-4
判定D10+(1+1+{(侵蝕EL})d10+{機構武器})

<雨の波斬-アマノハバキリ->パワーブレイク+覇者の一撃+コンセントレイト+神樹の根 侵食値11 ガード不可+範囲選択
{(【肉体】)+{(侵蝕d)}dx(8-{侵蝕EL})}+{白兵}-4
判定D10+(1+1+{(侵蝕EL})d10+{機構武器})