

キャラクター名
アーク

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
翼を	
滅んだ世界	
命	母だった記憶…？
シスター（特殊）	
名前（特殊）	オーロラ
蟲	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラウラ	独占	3 ①②③④⑤	
聖書	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートによるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1。
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		うじむし		オート		自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
腕		ぬいぐるみ		オート			バトルパート終了時、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		だるま		オート		自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けて良い。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。