

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	エクセレント	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	渡来
出自 (効果)	一般人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	25	25	12	12	12	8
ボーナス	8	8	8	4	4	4	2
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正	2						
能力値	12	11	9	4	4	5	3

HP	153
MP	84
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ラウールの剣	至近		10	0	0	0	-1	0	
左手										
頭部	ラウールの兜				-1	3				
胴部	カオスアーマー				-1	12	2		-2	
補助	ラウールの補助鎧				-1	5				
装身具										
能力値				11	0	9	0	5	13	17
スキル			4	61		6	3			
その他				5						
総計(右)				15	76					
総計(左)				15	66	6	26	10	12	15
総計(両)									m	
ダイス数				6 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 25
 所持金: -23000
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	選択した武器を使用した命中判定に+1D							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。メインプロセス持続。							
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果:	武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+ [(SL×2) D] する。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+ [CL×10] する。							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3] する。ただし、あなたが行うリアクションに-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。							
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《バーサーク》の「あなたが行うリアクション判定に-1Dする」という効果を受けない。							
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】に+ [SL×2]、【魔法防御力】に+SLする。							
ボディビルディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果:	【筋力】と【精神】に+1							
	1							
効果:								
バイオレントヒット	1	-	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:	すでに使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす。							
オーバードライブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《バーサーク》の効果に「武器を使用した命中判定に+1Dする」を追加する。							
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージに+[SL×4]する							
ファイティンググロウ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する							

授業により「トレーニング：」を各種取得済み

