

キャラクター名 ガッツ (仮) プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	36550				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	26		40 + 1	6
体	10	敏捷度	9	9		25	4
		筋力	9	55		74 + 2	12
心	4	生命力	10	47		67	11
		知力	5	3		12	2
		精神力	8	20		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
レンジャー	15		
エンハンサー	15		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	頑強	IB29 p
バトルマスター	3143 p	なぎ払い	IB38 p
治癒適正	2122 p	武器の達人	3144 p
不屈	2123 p	超頑強	IB29 p
ポーションマスター	2123 p		p
韋駄天	3142 p		p
縮地	3143 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	アンチボディ	
ビートルスキン	ヴォーバルウエボン	
マッスルアー	クリティカルレイ	
ストロングブラッド		
ジャイアントアーム		
デモンフィンガー		
リカバリエ		
ファイアブレス		
メディテーション		
バルーンシードショット		
フェンリルバイト		
トロールバイタル		
ヘルシーボディ		
クラーケンスタビラティ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	19	27
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ミスリルプレート	筋力	回避力	防護点
盾		35	-2	12
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値	17	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガイスター イグニタイト加工	2H	30	+1	2d+ 22	10	30	80										
トライエッジ イグニタイト加工	1H投	15	+2	2d+ 23	10	27	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	35 m	105 m	2d+ 17	14	159

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 26	2d+ 20	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 勇者の証 (体)	
耳	
顔 赤のメガネ	
首 熊の爪	専用化
背中 英雄のマント	
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	専用化
足 跳躍の羽	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 強力の腕輪	

— その他メモ	自動失敗
人物像 自らを鍛え上げることだけに重点を置く人物。 あまり人付き合いが得意なほうではないが、誘われたり協力したりする分には断りはしない。 私のキャラの中では案外真面目なほうか…? 称号候補：黒の戦士	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
[2013/05/31 20:23:38] 村崎トウワ: アゴウ重鎧破闘術 入門名誉点50 重破・骨喰み 習得名誉点20 使用を宣言し、攻撃を命中させたとき対象の防護点を-6して計算する。 攻撃が衝撃属性となる。 次のラウンドまで回避力-3 対応特技 全力攻撃 (全力攻撃の代わりに宣言できる)	

