キャラクター名

シオン

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
呪い	言せない吸かいた。あなたは、その痛しみを込めて儀式をした。毎日唱って、ずっと唱って、目を覚ましたら　自身が呪われていたのだ。アイツも絶対呪われてるはず、呪われたアイツを同じ目に合わせてやる。
宝物	大切な宝物。あなたはひとつの品を、それはそれは大切にしていた。その品は、いったい何だっただろう？きっと今持ってる「たからもの」に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれてるはずだ。
破滅の足音	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3強化パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも可。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			戦闘パート後、無事なら任意の狂気点-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損壊したとき、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		かわいい衣装		オート			
腕		ESP研究報告書		オート			2201E_[redacted]は通常のextra-sensory perceptionのように発動ないで生じてくる。対象が出現する時間がつまり（観測できるのでtestい。例やextra-sensory perceptionのみの場合は発生する7秒前にあるこの現象が観測を通常どおりどこにでる。