キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	5
冒険者Lv	2	経歴	B44：大切な約束をしている		
経験点	0		A51：大きな遺跡を発見したことがある		
			A56：（この項採用しません）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	1		12	2
		敏捷度	1			6	1
体	6	筋力	3			9	1
		生命力	8			14	2
心	11	知力	16			27	4
		精神力	11			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

タビットに多いと言われる三つ子。兄妹はまだ親元で、研究助手扱いをされている。１年で一度親元に戻り、続く１年は兄妹と助手役を替わる約束で、旅に出た。兄妹と３人で遊んでいる間に遺跡を発見したことがあり、一家の研究対象となっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

品名	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
背負い袋※	○□□○□□
┣毛布※	○□□○□□
┣たいまつ※x6	○□□○□□
┣フック付きロープ※	○□□○□□
┣本	○□□○□□
┣小型ハンマー	○□□○□□
┣くさびx10	○□□○□□
┣保存食	○□□○□□
┣縦笛	○□□○□□
┗ぬいぐるみＳ	○□□○□□
	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
┣スカウト用ツール	○□□○□□
┣羽根ペン／インク	○□□○□□
┣羊皮紙x5	○□□○□□
┣ナイフ※	○□□○□□
┣火口箱※	○□□○□□
┣魔晶石５	○□□○□□
┗	○□□○□□
	○□□○□□
水袋※	○□□○□□
マテリアルカード緑Ｂx15	○□□○□□

所持金 255 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0